



FORMATION INFORMATIQUE : 3D/WEB/PAO/BUREAUTIQUE

AUTOCAD 2010 3D

<http://www.frelon-urbain.fr>

Niveau unique

Dates 2010 pour Autocad 3D – Durée Conseillée et Adaptable 5 jours

11/01	8/02	8/03	5/04	3/05	31/05	28/06	26/07	13/09	11/10	8/11	6/12
-------	------	------	------	------	-------	-------	-------	-------	-------	------	------

Public :

Toute personne souhaitant perfectionner ses acquis sur la construction de plan Architectes en 2D
Demandeurs d'emploi – Services Généraux d'entreprises – Architectes – Design/Aménagement.

Pré requis :

Bonnes connaissances de l'environnement PC, avoir suivi une formation sous Autocad 2000 minimum (idéalement 2005). Avoir une bonne connaissance du niveau initiation.

Serait un plus :

Connaissances d'un logiciel de CAO, ou dessin technique (Archicad,...).

Objectifs :

Maîtriser l'environnement 3D du logiciel, savoir créer des objets 3D complexes et les mettre en valeur avec textures et lumières.

Réalisation de rendu d'intérieurs et d'extérieurs avec ombres réalistes.

Tarifs :

Formation Inter-entreprise : 400 € HT/jour – Session 5 jours : 2 000 € HT ([convention](#))

Formation Intra-entreprise : 500 € HT/jour – nous fixons ensemble un nombre de journées en fonction de vos besoins ([convention](#))

Programmes combinés à partir d'Autocad 3D 2010 –

[Sommaire formations](#) | [Nous consulter](#) | [Devis Inter entreprise](#) | [Devis Intra entreprise](#)

	Autocad 2010 2D + 3D (10 jours)	Autocad 3D +3dsmax Initiation (10 jours)	Autocad 3D + 3dsmax 2B Rendu MentalRay (10 jours)	
--	------------------------------------	---	--	--

Travaux Professionnels Pratiques : 1 jour – Conseils sur projet : 500 € HT



FORMATION INFORMATIQUE : 3D/WEB/PAO/BUREAUTIQUE

AUTOCAD 2010 3D

<http://www.frelon-urbain.fr>

Niveau unique

Nouveautés 3D version 2010

Utilisation du ViewCube pour la navigation 3d
L'enregistreur d'action
La nouvelle palette de calques
Echanger des plans avec design Review

Présentation AUTOCAD 3D

Interface3D (nouvelles fenêtres)
Modélisation 3D
Les palettes d'outils 3D
Personnalisation interface 3D

Les Systèmes de Coordonnées

Notations et systèmes et de coordonnées
Affichage et définition
Chargement et Contrôle
Gestion des vues 2D/3D

La 3D Filaire

La ligne/Polyligne 3D
La spline 3D
Elévation, valeur Z de l'objet

La 3D Solide

Les Solides prédéfinis
L'Opération Extrusion
L'Opération Révolution
Le Balayage et Lissage
Les Opérations Booléennes
Les Interférences
Les Coupes/Plans de Coupes 2D/3D
Manipulations de Solides (Composés)
Union/Soustraction/Intersections de Régions

Les Blocs 3D

Création dynamique – paramétrage et Action
Le gestionnaire de substitution

La 3D Surfaccique

Les Surfaces planes
Surfaces et Contours
Extrusion / Révolution surfaccique
Le Balayage avec profil 2D
Créer un Lissage Surfaccique (loft)
Conversion Solide/Surfaccique
Edition de Maillage 3D

Vues, Styles Visuels et Ombrages

Vues 3D dynamiques et perspectives
Projections orthogonales et visualisation 3D
Elimination des Lignes Cachées

Affecter/Modifier des matériaux

Les palettes et onglets à personnaliser
Création de matériaux selon des jpeg
Composition avec les canaux de texture
Les techniques de mapping
Editer le mapping par géométrie

Les Lumières

Bases, principe et Unités
Lumières intérieures, réglage et emplacements
Lumière du jour, intensité et ombrage

L'animation

Créer une visite virtuelle - caméra contrainte
Créer une simulation étude des ombres

Le Rendu

Options de rendu et réglages
Format de sauvegarde d'images
Rendus perfectionnés en radiosit 
Utilisation de l'Illumination Globale