



FORMATION INFORMATIQUE : 3D/WEB/PAO/BUREAUTIQUE

# FLASH V.8 à Cs4

<http://www.frelon-urbain.fr>

Niveau 1

Dates 2010 pour Flash Initiation – Durée Conseillée 2 jours

07/01	25/02	25/03	29/04	27/05	26/06	22/07	11/09	07/10	04/11	02/12	30/12
-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

## Public :

Toute personne souhaitant concevoir ou mettre à jour un site Internet animé avec du vectoriel et de la programmation.

Graphistes, infographistes 3D, Illustrateurs, photographes entre autres.

## Pré requis :

Bonnes connaissances de l'environnement Mac ou PC et navigation Internet.

Connaissance de Dreamweaver ou autre éditeur web.

## Serait un plus :

Connaissances de Photoshop pour l'optimisation des images dédiées au web.

Notions sur les différents navigateurs.

## Objectifs :

Maîtriser l'environnement du logiciel

Créer un site fluide tout en vectoriel, configurer et gérer vos sites (clients)

Intégrer de l'interactivité grâce à l'ActionScript 3

## Tarifs :

Formation Inter entreprise : 400 € HT/jour – Session 2 jours : 800 € HT ([convention](#))

Formation Intra entreprise : 500 € HT/jour – nous fixons ensemble un nombre de journées en fonction de vos besoins ([convention](#))

## Programmes personnalisés à partir de Flash Niveau 1

[Sommaire formations](#) | [Nous consulter](#) | [Devis inter entreprise](#) | [Devis Intra entreprise](#)

Flash Niv.1 + Flash Niv.2 (10 jours)	Flash Niv.1 + Adobe Acrobat Pro 3D (10 jours)	Flash + Dreamweaver (4 jours)
---	--	-------------------------------

Travaux Professionnels Pratiques : 1 jour – Conseils sur projet : 500 € HT



# FLASH V.8 à Cs4

<http://www.frelon-urbain.fr>

Niveau 1

## Les Nouveautés CS4

Adopter l'interface Adobe  
Importation de fichiers .psd & .ai (et leur calques)  
Propriétés & outils dessins de formes  
Création & imports d'illustrations (style AiCS3)  
Export avancé de contenus SWF en QTime  
Outils de vidéos optimisés avec l'Encoder

## Interface et environnement

Définition des préférences de Flash  
Le panneau Projet.  
Définir les propriétés d'un nouveau document  
Créer un document à l'aide d'un modèle  
Les menus (Flashmac) Fichier/ Edition  
Créer et gérer une interface personnalisée

## Les fenêtres et les panneaux

Le panneau Couleur (mélangeur, nuances)  
Le panneau Bibliothèque (commune)  
Le panneau Aligner, Transformer  
Le panneau Historique, info

## Les outils graphiques

Types de graphiques  
L'inspecteur des propriétés  
Utilisation de la grille, des guides et des règles  
Outils de dessin (crayon, plume)  
Modes de dessins, sélection et d'affichage  
Le menu Modification  
Couleur remplissage et contour  
Importation de bitmat et transformation  
Textes et conversion en symbole Texte  
Insertion d'effets

## Animation des éléments graphiques

La maîtrise du vocabulaire  
Notion de symboles et occurrences  
La conversion en symbole (graphique, Clip)  
Principes d'images clés  
Création de boutons et de leurs états  
Gérer les interpolations (mouvement et forme)  
Créer des filtres d'animation  
Les trajectoires  
Les Masques  
Les effets Spéciaux  
Imbrication de clips  
Intégrations de sons  
Intégration de vidéos

## Éléments de la bibliothèque

Les menus Affichage/Insertion  
Utilisation des éléments de bibliothèque  
Gestion des dossiers et éléments  
Manipulation des éléments de la bibliothèque  
Utilisation des bibliothèques communes

## Exportation d'animations

Contrôle de la bande passante  
Les différentes méthodologies d'export  
Création d'exécutable (.exe & .hqx)  
Création d'un CD-rom et Autorun

## Introduction à ActionScript

Interface – Assistant et Editeur AS  
La syntaxe de base  
Créer des Instructions de navigation  
Les librairies partagées  
La fenêtre du débogueur et méthode  
La fenêtre sortie.