



## FORMATION INFORMATIQUE : 3D – Imagerie de Synthèse – WEB - PAO

# MentalRay pour 3DSMAX ou Maya

<http://www.frelon-urbain.fr>

Niveau perfectionnement

### Sessions 2011 :

du 26 au 28 Janvier	du 23 au 25 Février	du 23 au 25 Mars	du 20 au 22 Avril	du 18 au 20 Mai	du 15 au 17 Juin
du 27 au 29 Juillet	du 10 au 12 Août	du 28 au 30 Sept	du 26 au 28 Oct	du 23 au 25 Nov	du 21 au 23 Déc

### Public :

Toute personne souhaitant perfectionner ses techniques de rendus de scènes intérieures, extérieures, effets visuels, avec les logiciels 3dsmax ou Maya et le Plug-in intégré MentalRay. Cette formation convient idéalement aux Architectes, Graphistes, Concepteurs de stands, habillage TV, effets spéciaux...et autres professionnels dont les métiers touchent de près à l'imagerie. Sont également bienvenus les passionnés de 3d ayant déjà de bonnes connaissances sur 3dsmax.

**Pré requis + que nécessaire :** Bonnes connaissances de Windows et de 3dsmax.

### Objectifs :

Introduction aux concepts de base et règles à respecter.  
Gestion avancée de vos scènes pourvues de lumières indirectes et effets de caméra.  
Maîtriser les nouveaux outils liés à 3dsmax avec MentalRay.  
Rendre des images fixes et animations de scènes d'intérieur et extérieur irréprochables  
Révisions et limites sur les Matériaux, et effets produits par composition MR shaders.

### Tarifs :

Formation Inter entreprise : 400 € HT/jour – Session 3 jours : 1 200 € HT  
Formation Intra entreprise : 500 € HT/jour (tarif valable jusque 4 stagiaires, jusque 8 : Tarif/Jour 600€ soit une session 3 jours de 1 800 € HT) – nous fixons ensemble un nombre de journées en fonction des vos besoins de chacun des stagiaires.

*Avantages des formations Intra : Vous êtes sur votre poste de travail professionnel, réflexions de travail en équipe, être réactif avec vis-à-vis de votre hiérarchie, si vous faites la formation dans votre entreprise, travailler idéalement dans un esprit de projet.*

### Programmes personnalisés à partir de MentalRay (3dsMax / Maya)

[Sommaire formations](#) | [Nous consulter](#) | [Devis inter entreprise](#) | [Devis Intra entreprise](#)

3dsmax 1 + 3dsmax 2B (10 jours)	3dsmax 2B (MentalRay) + Webcreator (10 jours)	Formation Démonstrative & Comparative – Rendu 3dsmax Mental Ray // V-ray (2 x 1 jour)
------------------------------------	---	---

Travaux Professionnels Pratiques : 1 jour – Conseils sur projet : 500 € HT



FORMATION INFORMATIQUE : 3D – Imagerie de Synthèse – WEB - PAO

## MentalRay pour 3DSMAX ou Maya

<http://www.frelon-urbain.fr>

Niveau perfectionnement

### Nouveautés MentalRay (V.'s) 2011

Le Multi/sub-Map  
Rendu des Surface Map  
MentalMill création de matériaux nodal (option)

### Interface et environnement

Afficher plusieurs textures  
Affichage Tps Réel (**Viewport Shading Amélioré**)

### Modélisation 3D

Techniques de Modélisation pour MentalRay Les Objets Proxy MentalRay

### Lumières 3ds & Systèmes avec MR

Introduction et comparatif  
Les lumières Omni et Projecteur Standards  
Le Dôme de lumière Skylight + FG  
Eclairages de Zone MentalRay - optimisation  
Utilitaires lumières : LightLister & Maxscript  
Les Photométriques (**Presets – Distribution, Expo**)  
IES Sun & IES Sky  
Mr Sun & Mr Sky (**héritage & paramétrages**)

### Les Matériaux Spécifiques MentalRay

Introduction - Présentation interface  
Nouvelle Bibliothèque ProMaterials  
Environnement (Bg Switcher-Mr Physical Sky)  
MentalRay Matériaux Vs. DGS & Glass  
Matériaux Arch&Design (**réactions Lumières**)  
Energie héritée des lumières (**réflexions, photons**)  
BRDF & vues réflexions dépendantes d'angle  
Effet Spécial coin arrondi (Round Corner)  
Effet spécial Occlusion ambiante (AO)  
Composition & Allègement (**Depth Reflect, Refract**)  
Matériaux Car Paint (**Light Facing, Flakes**)  
Les Connexions Mr (**mat standards & Mr Shaders**)  
Mat. Composite (**map d'opacité & Color Correct Map**)

### Paramétrages de rendu

Outils de Visual Diagnostic **FG, Irradiance,...**  
Optimisation des rendus (**Render, processing**)  
Principes de rendu en Réseau  
(**Backburner et Satellite- distributed Buckets**)  
Rendu - Utilisation d'une Final Gather map Les

**Vous avez apprécié – ATFI renouvelle**

### Nouveautés 2010 – reconduites en 2011

Nous vous proposons parmi quelques sujets,  
deux journées de formation  
« **Compare&Demo** »

Mental Ray // V-ray (3dsmax)  
V-ray//Artlantis (sketch'Up)